

EUS-Regelwerk

Inhaltsverzeichnis

1. Änderungshistorie
2. Allgemeine Hinweise
 - a. Spielerdaten & DFL-Lizenzen
3. Registrierung
 - a. Gültigkeit des Regelwerks
 - b. Doppelaccounts/Mehrfachanmeldungen
 - c. Allgemeine Verhaltensregeln
4. Bewerbungen
 - a. Meldestelle
 - b. Vereinswechsel
 - c. Bewerbungsphase
 - d. Interimstrainerschaft
 - e. Kündigung
5. Manageralltag
 - a. Abwesenheit
 - b. Nichtabgaben
 - c. Finanzen
 - d. Training
 - e. Transfers
 - f. Spieltag & Spielwiederholung
 - g. Spielertrainer
 - h. Saisonpause
 - i. Saisonvorbereitung
 - j. Draft
 - k. Sponsoren
 - l. Marktwertanpassung
 - m. Positionsänderungen
 - n. Auktionen
6. Transferbereich
 - a. Transfers
 - b. Leihen
 - c. Spielerrückgaben
7. Interimstrainerschaft
8. Marktwertanpassung

- 9. Reserveteam
- 10. Jugendteam
 - a. Jugendtransfers
- 11. Regelungen 2. Bundesliga
- 12. Strafen

1. Änderungshistorie

Version	Datum	Änderung	durch
4.5.1	30.04.2018	• Nach eigener Kündigung gelten anstatt 21 nun 28 Tage die besonderen Bedingungen. • In den besonderen Bedingungen sind nur noch kleine Vereine möglich, keine mittleren mehr. • Im FAQ: Fluchtaktivierung nach Ansetzung (int. Pokal) gibt keine Erstattung oder Änderung des Stadionortes bei Heimspielen	EUS-Team
5.0.0	26.02.2022	• Allgemeine Überarbeitung • Rückführung der Regeln aus dem FAQ in das Regelwerk • Restrukturierung des Regelwerkes	EUS-Team

2. Allgemeine Hinweise

In diesem Regelwerk beschriebene personenbezogene Aussagen sind aufgrund Einfachheit halber für alle Geschlechter gültig. Alle zwischenzeitlichen Änderungen können der Änderungshistorie aus Kapitel 1 entnommen werden.

Spielerdaten & DFL-Lizenzen

Da die EUS originale Spielernamen der deutschen Bundesliga verwendet, ist es notwendig, dass bestimmte Regeln eingehalten werden. Im gesamten Forum dürfen keine Spielerbilder, Symbole, Ehrungen, Trikots, Managerbilder, Preise oder Wappen von Vereinen des deutschen Profifußballs verwendet bzw. eingebunden werden. Dies beinhaltet auch die Verwendung solcher als Avatar, in der Signatur, den Vereinsnews, usw.. Spielerbilder von Spielern aus der Bundesliga in Nationalmannschaftstrikot sind ebenfalls unzulässig, da das Recht am Spielerbild nicht vom Trikot

abhängig ist. Ein Verstoß gegen diese Regelung kann mit einem Ausschluss aus der Community geahndet werden.

3. Registrierung

Für eine Teilnahme am Spielbetrieb der Community ist eine Registrierung im Forum nötig. Eine Anmeldung auf der Hauptseite (auch Websoccer genannt) ist nicht nötig. Ein Account mit denselben Zugangsdaten wie für das Forum wird bei Bedarf automatisch durch die Administration angelegt.

Gültigkeit des Regelwerks

Mit der Registrierung im Forum akzeptiert der Benutzer das Regelwerk und die Einhaltung der daraus resultierenden Regelungen. Eine Nichteinhaltung der Regelungen kann mit einem Ausschluss aus der Community geahndet werden.

Doppelaccounts/Mehrfachanmeldungen

In der EUS darf jede Person nur maximal einen aktiven Benutzeraccount führen. Grundsätzlich gilt: Gleiche IP-Adresse = Doppelaccount/Mehrfachanmeldung.

Eine Ausnahme ist möglich, wenn dies bei der Bewerbung des 2ten Benutzers mit einer Begründung angegeben wird, ein Administrator wird dann über die Genehmigung des Doppelaccounts entscheiden. Benutzer, welche sich eine IP-Adresse mit einem weiteren Benutzer teilen, dürfen untereinander keine Transfers durchführen. Sollte eine nicht genehmigte Mehrfachanmeldung bestehen, so wird dies mit einem Ausschluss aus der Community bestraft. Im Falle eines kooperativen Verhaltens gegenüber den Administratoren, kann sich dies strafmildernd auf die Strafe auswirken.

Allgemeine Verhaltensregeln

Bitte verhalte dich anderen Managern gegenüber freundlich und fair. Streitereien haben in der EUS nichts verloren, wir wollen eine friedliche Community haben. Mit Fairness ist nicht nur die menschliche, sondern auch die sportliche Fairness gemeint.

Das mutwillige Ausnutzen von Fehlern in der Simulation oder Lücken im Regelwerk wird nach Ermessen der Administratoren bestraft.

Öffentliches Kritisieren von Administratoren ist nicht erlaubt und wird hart bestraft. Wir erlauben jedem Benutzer seine Meinung kund zu tun, jedoch sollte dies im konstruktiven Rahmen bleiben und wenn möglich, per Konversation gemacht werden. Insgesamt ist der Ansage eines Administrators Folge zu leisten, bzw. ist die Ansage anzuerkennen und zu respektieren.

Wir bitten darum, die Grundlagen der deutschen Rechtschreibung einzuhalten. Darunter zählt auch das Unterlassen von durchgehendem Großschreiben (Schreiben in CAPS).

Links zu pornographischem oder illegalem Material und Aktivitäten sind untersagt. In der gesamten EUS sind politische sowie religiöse Äußerungen aufgrund des hohen Konfliktpotenzial unerwünscht. Missachtung der Verhaltensregeln wird geahndet und kann in einem Ausschluss aus der Community enden.

4. Bewerbungen

Meldestelle

Die Meldestelle im Forum ist der Hauptanlaufpunkt für die Vereinsbewerbungen. Jegliche Bewerbung für einen Verein, welcher zum Zeitpunkt der Bewerbung in keiner Bewerbungsphase ist, muss dort als neuer Thread geschrieben werden. Hierfür soll auch der Präfix "[Bewerbung]" ausgewählt werden. Die Bewerbung sollte die folgenden Informationen beinhalten:

- Welchen Verein möchtest du gerne übernehmen?
- Teilst du dir die IP Adresse mit einem anderen Manager der EUS? Falls diese Frage mit Ja beantwortet wird, wie heißt dieser Manager und warum teilt Ihr euch eine IP Adresse?

Die Bearbeitung der Bewerbung, Prüfung der IP Adresse sowie Zuteilung des Vereins erfolgen durch ein Teammitglied sobald dies zeitlich möglich ist.

Vereinswechsel

Es gelten die folgenden Regeln für einen Vereinswechsel:

- Der Manager ist seit zwölf Wochen beim jetzigen Verein
- Der Verein befindet sich nicht im Minus (Hierfür zählt: Kontostand + Anlage - Kredit > 0)
- Der Manager ist in der laufenden Saison noch nicht gewechselt.
- Bei einem Vereinswechsel in Bezug zu einem Saisonwechsel ist die Formulierung, wann ein Saisonwechsel stattgefunden hat, ausschlaggebend (vgl. Saisonpause).

Ein Vereinswechsel ist entweder über eine erfolgreiche Bewerbungsphase oder durch das Eröffnen eines Threads in der Meldestelle im Forum mit dem Präfix "[Vereinswechsel]" möglich.

Bewerbungsphase

Eine Bewerbungsphase wird individuell nach Ermessen des Teams ausgerufen.

Die Bewerbungsphase unterscheidet sich wie folgt von der in Kapitel 4a bzw. 4b beschriebenen Bewerbung:

- Die Bewerbungen werden im Websoccer im Bewerbungscenter verschickt.
- Das Team entscheidet während eines vorgegebenen Zeitraums über den neuen Manager.

- Sollte sich ein anderer Manager für einen Posten bewerben, für den gerade eine Bewerbungsphase läuft, so wird auf die Bewerbungsphase verwiesen.
- Am Ende der Bewerbungsphase und nach der Punktevergabe bekommt jeder Bewerber einen Brief im Websoccer mit seiner erreichten Punktzahl aus jedem einzelnen Bereich. Die Kriterien sind: Inhalt, Verhalten, Aktivität und Einsatz.
- Es gibt verschiedene Bewertungskriterien, mit unterschiedlicher Gewichtung in Form von Punkten. Der Manager mit den meisten Punkten erhält den Zuschlag.
- Die Gewichtung der Bewertung erfolgt im Vergleich zu den restlichen Mitbewerbern.
- Für den unwahrscheinlichen Fall, dass es nach einer Auswertung zu einer Punktgleichheit zwischen zwei oder mehreren Bewerbern kommt, so entscheidet die höhere Punktzahl im Bereich Aktivität über die Vergabe. Sollte diese Punktzahl gleich sein, erhält der Manager mit dem weiter zurückliegenden Registrierungsdatum den Verein.
- Bei Bewerbungen über die Bewerbungsphase erwartet das Team eine ausführliche Bewerbung bspw. hinsichtlich Gründe für den Wechsel und Pläne mit dem bzw. für das Team. Sollte eine Bewerbung nicht den Rahmen einer Bewerbungsphase entsprechen, so behalten sich die Administratoren vor diese Bewerbung in allen Bereichen mit 0 Punkten zu bewerten.
- Sollte die Bewerbungsphase keine zufriedenstellende Bewerbung beinhalten, kann die Bewerbungsphase um 4 weitere Tage verlängert werden. Sollte sich auch nach Ablauf der verlängerten Bewerbungsphase keine zufriedenstellende Bewerbung finden, so wird der Verein für eine Bewerbung gemäß Kapitel 4a bzw. 4b freigegeben.

Das Team behält sich das Recht vor für bestimmte Vereine, welche nicht den oben genannten Kriterien entsprechen, trotzdem die Bewerbungsphase auszurufen.

Bewerbung nach Kündigung auf Eigenwunsch oder durch Nichtabgaben

Sollte nach eigener Kündigung oder durch Entlassung aufgrund zuvieler Nichtabgaben eine Bewerbung eingereicht werden, so liegt es im Ermessen des Teams, ob und wie ein Manager in die EUS zurückkommen kann. Das Team legt Bedingungen für die Rückkehr individuell fest anhand der für jedem Manager individuell vorliegenden Gegebenheiten.

Interimstrainerschaft

Die Interimstrainerschaft bietet die Möglichkeit einem Manager einen zweiten Verein zu übernehmen um diesen in allen Bereichen zu verbessern. Um einen Interimsverein zu übernehmen gelten die folgenden Kriterien sowie Spielregeln:

- Jeder Manager kann sich für einen Interimsverein bewerben, das Team entscheidet individuell über die Vergabe des Interimsvereins. Eine längere Zugehörigkeit zu der EUS ist nicht Grundvoraussetzung für die Vergabe, diese kann aber durchaus dabei unterstützen.

- Der Manager wohnt regelmäßig dem Forum bzw. Managertisch bei und ist nicht negativ aufgefallen. Hierbei gilt auch, dass der Manager nicht zu viele abgelehnte Transfers hat.
- Der Manager leitet regelmäßig ein Training.
- Es ist nicht erlaubt einen Interimsverein in der gleichen Liga zu übernehmen in welcher der Manager einen Verein betreut.
- Es ist nicht erlaubt einen Interimsverein in der 2. Bundesliga zu betreuen, wenn der Stammverein in der 1. Bundesliga spielt.
- Es dürfen keine Transfers oder Freundschaftsspiele mit dem Stammverein getätigt werden.
- Bei Verletzung der Sportlichkeit (Absprachen, Handeln nicht im Sinne des Interimvereins, fragwürdige Aufstellungen,...) droht ein Entzug der Interimstrainerschaft und ggf. der gesamten Managertätigkeit.
- Der Interimsverein darf nur gewechselt werden, sofern entweder ein richtiger Manager den Verein übernimmt, oder der Interimsmanager mindestens 3 Wochen bei seinem Interimsklub aktiv ist und gleichzeitig der Kontostand mit Berücksichtigung von Kredit und Anlage positiv ist.
- Sofern ein Manager während der 3-Wochen-Frist aus eigener Kraft kündigt, so gilt eine Sperre von 3 Wochen vom Zeitpunkt der Kündigung an für eine neue Interimsvergabe.
- Kredite bei Interimsvereinen müssen durch das Team zuvor genehmigt werden. Der Kredit muss durch den Manager begründet werden.
- Wer seinen Interimsverein durch Nichtabgabe verliert, wird für vier Wochen für eine Neubewerbung für einen Interimsverein gesperrt. Passiert dies öfter in der Saison, so wird die Möglichkeit der Interimstrainerschaft für einen längeren Zeitraum entzogen.
- Inzwischen besteht neben einer normalen NM-Karriere auch die Möglichkeit, ein Nationalteam interimswise zu betreuen. Dabei gelten dieselben Regeln, die für eine normale Interimstrainerschaft angewendet werden können, auch für das Interim-NM-Team

Eine Bewerbung für einen Interimsverein erfolgt durch das Eröffnen eines neuen Threads in der Meldestelle im Forum mit dem Präfix "[Interim]".

5. Manageralltag

Abwesenheit

Es ist Pflicht sich im Profil der Hauptseite abwesend zu melden. Während der Abwesenheit wird die letztmögliche Aufstellung verwendet. Sollte dies aufgrund von Sperren oder Verletzungen nicht möglich sein, so wird die bestmögliche Aufstellung in der Taktik 4-4-2 verwendet.

Sollte während einer unregelmäßigen Prüfung der Aktivität durch das Team auffallen, dass ein Manager ohne eingetragene Abwesenheit über 14 Tage inaktiv ist, so wird diesem die Managertätigkeit entzogen. Es gelten hierbei die Regelungen aus Kapitel 4d für eine Bewerbung. In Zukunft darf eine Abwesenheit nicht länger als 60 Tage andauern. Darüber hinaus muss via privater Nachricht der Ligaleiter über eine längere Abwesenheit informiert werden und dieser sorgt für die Eintragung der Abwesenheit.

Nichtabgaben

Für jede nicht abgegebene Aufstellung für ein offizielles Spiel gemäß Spielplan erhält der Manager eine Nichtabgabe. Unten stehende Tabelle gibt eine Übersicht über die maximale Anzahl von Nichtabgaben in einem Teilbereich sowie welche Teilbereiche gekündigt werden.

Anzahl Nicht-abgaben	Kampf-mannschaft	Reserve	Jugend	NM	Interim
5 in der Kampf-mannschaft	ja	ja	ja	ja	ja
5 in der RES / JUG	ja	ja	ja	ja	ja
3 in (JUG-)NM	nein	nein	nein	ja	nein
3 in Interimsverein	nein	nein	nein	nein	ja

Jedem Manager wird ein Mal pro Saison eine Nichtabgabe (egal in welchem Bereich) abgezogen, sofern seine letzte Nichtabgabe drei Wochen zurück liegt. Bei zwei Nichtabgaben in einem Teilbereich wird dem Manager per Brief im Websoccer eine entsprechende Information zugesandt. Sollte nach Kündigung durch Nichtabgabe eine Bewerbung durch den Manager erfolgen, so gelten die Regelungen aus Kapitel 4d.

Finanzen

Zum Start einer neuen Saison erfolgt eine Finanzprüfung durch das Team. Hierbei wird geprüft, dass der Verein nicht verschuldet ist (Hierfür zählt: Kontostand + Anlage - Kredit > 0). Falls ein Verein die Finanzprüfung nicht besteht, so gelten die folgenden Regelungen:

- bis zu 2.000.000 Schulden: Toleranzgrenze - keine Auswirkungen
- bis zu 3.000.000 Schulden: 3-Punkte Abzug ab Saisonstart
- bis zu 4.000.000 Schulden: 6-Punkte Abzug ab Saisonstart
- bis zu 5.000.000 Schulden: 9-Punkte Abzug ab Saisonstart
- mehr als 5.000.000 Schulden: Zwangsversteigerungen, bis der Verein vor Saisonstart wieder im Plus ist

Um den Vereinen einen gewissen Spielraum zu bieten, besteht die Möglichkeit eine Anlage oder einen Kredit aufzunehmen. Ein Verein kann nur einmal pro Saison einen Kredit aufnehmen.

Transfers

Transfers bilden den Hauptpunkt der Managertätigkeit in der EUS. Es gelten für Transfers die folgenden Regelungen:

- Die Transfersteuer beträgt zehn Prozent. Das bedeutet, der verkaufende Verein, findet 90 Prozent der bestätigten Ablösesumme auf seinem Konto wieder.
- Der Kontostand eines Vereins darf durch einen Transfer nicht ins Minus geraten. Würde dies der Fall sein, so wird der Transfer automatisch abgelehnt.
- Sobald ein Spieler den Verein gewechselt hat, gilt für ihn eine Transfersperre von 21 Tagen.
- Über den Menüpunkt "*Kader*" können Spieler entlassen, über "*Vereinslose Spieler*" können vereinslose Spieler für ihren Marktwert verpflichtet werden.
- Ein Transfer oder eine Leihe wird dann durchgeführt, wenn das entsprechende Forumsthema (*Transfer/Leihbestätigungen*) geöffnet und bestätigt worden ist.
- Transfers, die im Forum bestätigt worden sind, sind bindend und durchzuführen, außer beide Transferpartner lehnen den Transfer aufgrund von neuen Tatsachen ab.
- Transfers werden zwischen zwei Vereinen und nicht zwischen zwei Managern vereinbart. Sollte ein Managerwechsel stattfinden, so hat der neue Manager keinen Anspruch darauf den Transfer nicht durchführen zu lassen sobald beide Vereine diesen bestätigt haben.
- Im Forum darf nur ein Biete/Suche/Tausche/Verleihe-Thema pro Verein offen sein.
- Kurz vor einem Spieltag werden keine Transfers durchgeführt, da sonst Aufstellungen ungültig werden können.
- Es dürfen maximal sechs Spieler (3 Spieler pro Verein) an einem Transfer beteiligt sein. Jede darüber hinausgehende Anzahl von Spielern wird als neuer Transfer behandelt/bewertet und muss in einem neuen Transferbestätigungsthema festgehalten werden.
- Transfers finden zwischen zwei Vereinen statt. (nicht: Verein A will Spieler von Verein B, der aber im Moment für Verein C spielt. Verein C darf kein Angebot an A senden, Spieler muss zu B zurück, um von dort nach A zu wechseln)
- Wenn bei einem Transfer die Wechselsperre noch abzuwarten ist, so ist mit dem ganzen Transfer abzuwarten.
- Transfers müssen in einem Stück durchgeführt werden und dürfen nicht zerteilt werden. Transfers dürfen nicht an Bedingungen / an andere Transfers geknüpft werden. ("Wir machen den Transfer nur wenn...").
- Transfers dürfen innerhalb von drei Marktwertanpassungen nicht rückabgewickelt werden.
- Transfers, mit feststehenden Absteigern (=Vereine welche keine Möglichkeit mehr haben nicht abzustiegen) sind nicht erlaubt.
- Wenn andere Manager begründet einen Verdacht gegen einen Transfer haben, können sie die Funktion des Forums "*Melden des Beitrages*" nutzen. Daraufhin wird der Transfer extra geprüft.
- Dem EUS-Team ist es vorbehalten Transfers nach einer Marktwertanpassung abzulehnen.
- Ein Spielerkader der Kampfmannschaft / der Reserve muss mindestens 20 Spieler umfassen.
- Ein Transfer darf nur zwischen Profi- und Reservespielern stattfinden. Jugendspieler dürfen nicht in solch einen Transfer eingebunden werden und müssen als ein separater Transfer gewertet und im Forum aufgemacht werden.

- Sollte ein Manager kurzfristig nach seinen Transfers den Verein wechseln, so behält sich das Team das Recht vor kurz zuvor durchgeführten Transfers des Vereins zu prüfen und ggf. rückabzuwickeln.

Spieltag & Spielwiederholung

Sollte ein Manager für ein Spiel keine Aufstellung abgeben, so versucht das System automatisch die bestmögliche Aufstellung in der 4-4-2 Formation zu verwenden. Spieltagsergebnisse sind im Normalfall offiziell. Aufgrund von möglichen Fehlern kann ein Teammitglied ein Ergebnis als nicht gültig erklären - Das weitere Vorgehen (bspw. Spielwiederholung) wird dann durch das Team kommuniziert.

Durch Spielwiederholung können Fehler in der Tabelle entstehen, diese werden spätestens bis zur Winterpause und Saisonende behoben.

Unter besonderen Umständen kann das Team ein Spiel wiederholen lassen. Hierfür muss ein anerkannter Berechnungsfehler oder ein plausibler Grund vorgelegt werden. Ebenso kann ein Manager unter Vorlage eines plausiblen Grundes (bspw. Nichtabgabe aufgrund von schwerwiegender Situation) nach Zustimmung des Gegners eine Spielwiederholung beantragen. Die Wiederholung ist nicht immer möglich (bspw. Pokalspiel) und kann nur einmal ausgeführt werden. Es besteht kein Anspruch auf eine Wiederholung - diese kann vom Team auch abgelehnt werden. Der Nachfolger eines Managers darf die Spiele des Vorgängers nicht wiederholen lassen. Ein mögliches Wiederholungsspiel muss spätestens 21 Tage nach Spieldatum beim Team beantragt werden.

Spielertrainer

Es besteht in der EUS die Möglichkeit sich selbst durch einen Spielertrainer zu verwirklichen. Der Vor-, Nach- sowie Kunstname des Spielers, das Geburtsdatum, Position sowie Nationalität darf frei gewählt werden. Das Geburtsjahr sowie der Marktwert sind festgelegt auf ein Alter von 18 Jahren bzw. 5.000.000€.

Die Administratoren behalten sich das Recht vor eine Erstellung des Spielertrainers abzulehnen oder Anpassungen an den Daten zu vollziehen, wenn die Erstellung des Spielertrainers mit den vorgelegten Daten gegen das Regelwerk verstößt oder den Spielbetrieb hindern würde.

Saisonpause

Als Saisonpause definiert wird der Zeitpunkt vom letzten Spiel der Saison (i.d.R. Finale der Kontinental- oder Weltmeisterschaft) bis zum ersten Saisonvorbereitungsspiel.

Eine neue Saison beginnt dann, wenn eine News dazu herausgegeben wird. Dies geschieht frühestens nach der Marktwertanpassung, die noch zur alten Saison gehört und spätestens zur bei den Bewerbungen für die neuen Aufsteiger der neuen Saison.

Die Saisonpause hat keine bestimmte Dauer und kann, je nach Bedarf der Administration, im Vergleich zu vorherigen Saisonpausen kürzer oder länger ausfallen.

Saisonvorbereitung

Die Saisonvorbereitung besteht aus 3 Freundschaftsspielen gegen zufällig ausgesuchte Vereine der EUS.

Es muss sichergestellt werden, dass 3 Tage vor den Vorbereitungsspielen auf Vereinsebene mindestens 20 Spieler im Kader sind.

Auch bei der Reserve und Jugend muss darauf geachtet werden, dass nach Schließung der Jugendeinsendungen mindestens 20 Spieler im Kader sind, denn sonst ist kein Aufstellen möglich. Bei Verstoß wird das Team eine angemessene Strafe gegen den betroffenen Verein verhängen.

Draft

Zu Beginn der Saison gibt es in der EUS einen Draft, in dem Spieler von einer Draftliste zum eigenen Verein wechseln können. Dies geschieht nach der Vereinsgröße und in einzelnen Runden. In jeder Runde musst ein Spieler ausgesucht werden, der gedraftet wird. So kann es passieren, dass ein Spieler schon weggedraftet ist und man in der nächsten Runde erst eine weitere Chance mit einem neuen Spieler aus seiner zuvor eingeschickten Liste bekommt.

Sponsoren

Die Sponsoren sind wichtiger Bestandteil der Einnahmen eines Vereins. Diese Sponsoren müssen bis zum 10. Spieltag einer Saison festgelegt werden, ansonsten werden diese vollkommen zufällig ausgewählt und abgeschlossen.

Änderungen von Spielerdaten

Jegliche Art von Änderung der Spielerdaten muss im Forum über ein Thema im Fragen- & Fehlerbereich beantragt werden. Dazu müssen folgende Kategorien unterschieden werden:

- Änderung der Position
- Änderung der Daten

Eine Änderung der Position ist erlaubt, wenn der betroffene Spieler im realen Leben eine andere Position spielt als in der EUS. Es muss im Forumsthema bewiesen werden, dass der Spieler auf der jeweiligen Position spielt. Dazu reicht ein Link zum Spielerprofil auf der offiziellen Vereinshomepage. Als alternativer Beweis kann ein Link zum Spielerprofil auf <http://transfermarkt.de> oder <http://football-lineups.com> hinterlegt werden. Die alternativen Beweise dürfen hinterlegt werden, wenn der Spieler laut der Leistungsübersicht mindestens 12 Einsätze in der aktuellen oder mindestens 15 Einsätze in der letzten Saison auf der gewünschten Position gespielt hat. Nur das Spielerprofil auf der Vereinshomepage ist ohne Leistungsdaten als Beweis nutzbar.

Eine Positionsänderung ist nur im Zeitraum zwischen einer Spielerattributenänderung (auch Marktwertanpassung) und den ersten darauf folgenden fünf Ligaspieltagen erlaubt. Der zu ändernde Spieler darf außerdem noch kein Spiel in diesem Zeitraum gespielt haben.

Bei einer Änderung der Daten (bspw. das Geburtsjahr) wird der betroffene Verein des Spielers nur unter Umständen entschädigt. Sollte erkennbar sein, dass der betroffene Manager des Vereins den Spieler selbstständig mit den falschen Daten erstellen lassen hat, so verliert er jeden Anspruch auf eine Entschädigung.

Existiert ein Spieler in der Simulation nachweislich doppelt, so wird in der Regel der später erstellte Spieler (= der Spieler mit der höheren Spieler-ID) gelöscht und der betroffene Verein unter Umständen entschädigt.

Auktionen

Es existieren in der EUS drei Arten von Auktionen: private Auktionen, offizielle Auktionen sowie Zwangsversteigerungen.

Eine Auktion dauert ab dem Startzeitpunkt vier Wochentage und endet am vierten Wochentag um 19:00 Uhr abends. Das letzte gültige Angebot kann somit um 18:59:59 Uhr abgegeben werden.

Die Berechtigung gibt an, für welche Gruppe von Vereinen der Spieler auktioniert wird. Sollte sich während der Auktionsdauer der Status des Vereins verändern (z.B. von "großer Verein" auf "mittlerer Verein") ist der Verein bei der Auktion vor Änderung des Status nicht mehr berechtigt zu bieten. Sollte der Verein Höchstbietender bleiben, so steht diesem der Spieler zu.

Sollte nach einer erfolgreichen Ersteigerung der Verein die Summe nicht zahlen können, so verliert das Gebot sofort an Gültigkeit.

Die Minimal- bzw. Maximalerhöhung des Gebots bei einer Auktion sind 500.000€ bis 2.000.000€. Fünf Minuten vor Ende der Auktion entfallen jegliche Steigerungsstufen und jeder Verein darf für den Spieler aus der Aktion das Maximum des Kontostandes bieten.

Es besteht die Möglichkeit pro Auktion ein Maximalgebot abzugeben. Ein Maximalgebot ist ein Gebot, welches deinem Verein den Spieler so lange sichert, bis ein Gebot von einem anderen Verein höher ist.

Abgegebene Angebote sind unwiderruflich gültig.

Private Auktionen sind von Managern zum Verkauf stehende Spieler des eigenen Kaders. Es dürfen unbegrenzt private Auktionen gestartet werden, jedoch maximal 2 Auktionen gleichzeitig. Eine Auktion kann nicht zurückgezogen oder frühzeitig beendet werden. Das Startgebot entspricht entweder einem Viertel, der Hälfte, dem Vollen oder dem Doppelten des Marktwertes des angebotenen Spielers. Der angebotene Spieler darf während der Dauer der Auktion den Verein nicht verlassen. Bei einer privaten Auktion ersteigerte Spieler erhalten nach Vereinswechsel eine Transfersperre von 21 Tagen.

Offizielle Auktionen sind von den Administratoren erstellte Auktionen mit Spielern aus dem Auktionskader. Dadurch sollen noch nicht vorhandene prominente Spieler ihren Weg in die EUS finden. Sollte eine offizielle Auktion ohne Gebot enden, so wechselt der Spieler ohne Ablöse zu einem Verein ohne Manager.

Zwangsversteigerungen sind Auktionen welche aus der Finanzprüfung resultieren. Das Ziel von Zwangsversteigerungen ist die Sanierung von hoch verschuldeten Vereinen gemäß Kapitel 5c. Es gelten die gleichen Regelungen wie für offizielle Auktionen.

6. Transferbereich

Transfers

Natürlich hast du als Manager auch die Möglichkeit, mit anderen Managern um Spieler zu verhandeln. Du kannst sie natürlich per Brief (Hauptseite), per PN (Forum) persönlich ansprechen oder du öffnest ein Thema in den Transferforen.

Habt ihr euch auf ein Geschäft geeinigt, könnt ihr den Transfer auf der Hauptseite unter dem Punkt "Verein - Transfers" durchführen. Zuerst müssen die zu transferierenden Spieler auf die Transferliste gesetzt werden. Dann kannst du dem Manager ein "Angebot machen". Sobald du das Angebot abgeschickt hast, wird dein Partner per Brief darüber in Kenntnis gesetzt. Dein Partner muss nun den "Transfer bestätigen". Jetzt wird ein Teammitglied den Transfer prüfen und wahrscheinlich durchführen. Sobald der Transfer vollzogen ist, werden beide Manager nochmals benachrichtigt. Damit ist das Geschäft abgeschlossen.

Bitte beachte folgende Dinge:

- Die Transfersteuer beträgt 10%. Das bedeutet, der verkaufende Verein, findet 90% der bestätigten Ablösesumme auf seinem Konto wieder.
- Würdest du durch einen Transfer Schulden machen, wird dieser automatisch abgelehnt.
- Sobald ein Spieler den Verein gewechselt hat, gilt für ihn eine Transfersperre von 21 Tagen
- Über den Menüpunkt "Kader" können Spieler entlassen, über "Vereinslose Spieler" können vereinslose Spieler für ihren Marktwert verpflichtet werden.
- Ein Transfer oder eine Leihe wird dann durchgeführt, wenn das entsprechende Forumsthema (Transfer/Leihbestätigungen) geöffnet und bestätigt worden ist.
- Transfers, die im Forum bestätigt worden sind, sind bindend und durchzuführen, außer beide Transferpartner lehnen den Transfer aufgrund von neuen Tatsachen ab.
- Wenn ein Transfer im Forum bestätigt wurde, und ein Verein in dieser Zeit einen neuen Manager zugeordnet bekommt, hat dieser keinen Anspruch darauf, den Transfer abzulehnen, da er vorher bestätigt wurde und der Transfer zwischen den Vereinen abgeschlossen wurde. Man verhandelt eben in erster Linie mit Vereinen, nicht mit Managern. Es ist aber jederzeit möglich den Transfer nicht durchführen zu lassen, wenn beide damit einverstanden sind.
- Transfers werden schnellstmöglich durchgeführt, das kann Tage dauern, je nach Arbeitsaufwand des Teams. Ein mehrmaliges Auffordern von Teammitgliedern führt nicht unbedingt zu einer schnelleren Durchführung.
- Am Tag des Spieltages werden nur in Ausnahmefällen Transfers durchgeführt, da sonst Aufstellungen ungültig werden können.
- Es dürfen maximal sechs Spieler (3 Spieler pro Verein) an einem Transfer beteiligt sein, jede Anzahl darüber hinaus wird als neuer Transfer behandelt/bewertet und muss in einem neuen Transferbestätigungsthema festgehalten werden.
- Transfers finden zwischen zwei Vereinen statt. (nicht: Verein A will Spieler von Verein B, der aber im Moment für Verein C spielt. Verein C darf kein Angebot an A senden, Spieler muss zu B zurück, um von dort nach A zu wechseln)
- Wenn bei einem Transfer die Wechselsperre noch abzuwarten ist, so ist mit dem ganzen Transfer abzuwarten.
- Transfers müssen in einem Stück durchgeführt werden und dürfen nicht zerteilt werden. Transfers dürfen nicht an Bedingungen / an andere Transfers geknüpft werden. ("Wir machen den Transfer nur wenn..."). Meldet ihn, wenn er zu machen ist.

- Transfers dürfen innerhalb von drei Spielerattributenänderungen nicht rückabgewickelt werden.
- Transfers, mit feststehenden Absteigern sind nicht erlaubt.
- Wenn andere Manager begründet einen Verdacht gegen einen Transfer haben, können sie die Funktion des Forums "Melden des Beitrages" nutzen. Daraufhin wird der Transfer extra geprüft. Das Melden von Beiträgen im Forum ist nur dann sinnvoll, wenn man mit der Meldung arbeiten kann. Wenn man ein ganzes Thema melden will, so meldet bitte einen Beitrag aus dem Thema (und macht dies ersichtlich) und nicht alle Beiträge aus dem Thema einzeln.
- Dem EUS-Team ist es vorbehalten Transfers nach einer Spielerattributenänderung zurückzunehmen. Dies sollte das letzte Mittel sein. Vordergründig ist ein Nachverhandeln der Teams wünschenswert.
- Ein Spielerkader der Kampfmannschaft / der Reserve muss mindestens 20 Spieler umfassen. Ein Transfer darf nur zwischen Profi- und Reservespielern stattfinden. Jugendspieler dürfen nicht in solch einen Transfer eingebunden werden und müssen als ein separater Transfer gewertet und im Forum aufgemacht werden.

Leihen

Bitte beachte hier folgende Dinge:

- Eine Leihe hat eine begrenzte Ablösesumme von 15 Prozent des Spielermarktwertes.
- Kaufoptionen können jederzeit über den Menüpunkt "Kader" gezogen werden.
- Stammplatzgarantien müssen erfüllt werden. Die Aufstellung kann nicht ohne einen Spieler mit Stammplatzgarantie abgegeben werden. Bei zufälligen Aufstellungen gelten keine Klauseln, der Stammverein hat auch bei Nicht-Einsatz des Stammspielers kein Einspruchsrecht.
- Sobald die erste Liga der EUS nur noch 5 Ligaspiele in einer Halbserie zu bestreiten hat, sind Leihen für die endende Halbsaison nicht mehr durchführbar.
- Ein Verein darf maximal vier geliehene Spieler besitzen.
- Ein Verein darf maximal zwei geliehene Spieler vom selben Verein besitzen.
- Ein Verein darf maximal sechs Spieler verleihen.
- Eine Leihe darf nicht an zusätzliche Klauseln gebunden werden. Auch darf bei Missachtung keine Strafe erhoben werden, oder der Spieler zurückgefordert werden. Ein Zurückfordern ist nur bei Rückgabe der Leihe möglich.

Leihauflösungen und -rücknahmen

Wenn man mit einer Leihe unzufrieden war, kann man den Spieler unter bestimmten Bedingungen wieder zu seinem

Verein holen (Transfers):

- Es können vier Leihen / Saison aufgelöst werden
- Der leihende Verein zahlt 50 Prozent des Spielermarktwertes an den Verein, der durch die Auflösung den Spieler ersatzlos verliert.
- Eine Leihe kann aufgelöst werden wenn der Spieler mindestens vier Pflichtspielen keinen Einsatz hatte
oder ein Spielerwert (Kondition, Frische, Zufriedenheit, Form) unter 51 fällt.
- Der Spieler bekommt keine Transfersperre. Er kann weiter verkauft, verliehen werden

Ab der Saison 12 ist es möglich einvernehmlich Leihen aufzulösen. Bei einer einvernehmlichen Leihauflösung wird keine Ablöse bezahlt und es müssen dafür keine Bedingungen erfüllt werden.

- Der leihende Verein sendet eine Anfrage an den Verein mit dem geliehenen Spieler.
(Transfers - Vorzeitige Beendigung von Leihen)
- Der Verein mit dem geliehenen Spieler erhält auf der Hauptseite einen Brief zur Bestätigung. Der Verein hat sieben Tage Zeit die Auflösung durchzuführen. Bis zur Auflösung der Leihe ist keine weitere Anfrage für diesen Spieler möglich.
- Bei der Kaderübersicht kann über den Menüpunkt "Leihe einvernehmlich auflösen" die Leihe aufgelöst werden. Der leihende Verein erhält einen Brief zur Bestätigung.

Ab der Saison 12 ist es möglich Leihen unter bestimmten Bedingungen zurückzunehmen. Die Rücknahme von Leihen ist keine Auflösung und wird auch nicht als solche gewertet.

- Der leihende Verein sendet eine Anfrage an den Verein mit dem geliehenen Spieler.
(Transfers
- Vorzeitige Beendigung von Leihen)
- Die Möglichkeit eine Leihe zurückzunehmen, erlischt zehn Tage nach dem Transferangebot.
(ab Saison 12) (Transfers - Kader)
- Der Verein darf im Moment keinen Manager haben.

Spielerrückgaben

- In der Regel wird ein neuer Spieler in der EUS mit dem Marktwert, der im Internet auf bekannten Internetseiten (Beispiel: transfermarkt.de) zu finden ist, erstellt. Sollte sich der Marktwert dort ändern, sodass er für die Auktionen in der EUS in Frage kommt, kann er zurückgegeben werden.
- Der Verein wird kontaktiert, ob der Spieler abzugeben wäre.
- Als Ersatz kann Geld oder ein Ersatzspieler mit dem Marktwert in der Simulation verhandelt werden.
- Bei erfolgreichen Verhandlungen wandert der Spieler zu den möglichen Auktionsspielern.
- Ein Manager kann vorzugsweise seinem Ligaleiter auch einen Vorschlag zur Rückgabe eines Spielers unterbreiten.
- Der Ligaleiter oder der Durchführende des EUS-Teams macht ein entsprechendes Transferthema mit der Rücknahme des Spielers im Transferbereich auf aus Transparenzgründen.

7. Interimstrainerschaft

Zur Saison XI wird die Interimstrainerschaft eingeführt. Als Interimstrainer bekommst du die Möglichkeit, einen eher schwachen Verein zu übernehmen um diesen in allen Bereichen zu verbessern. Es gelten folgende Kriterien:

- Der Manager muss regelmäßig ein Training leiten.
- Der Manager muss regelmäßig dem Forum / dem Managertisch beiwohnen.
- Der Manager ist zumindest eine halbe Saison dabei.
- Der Verein des Managers darf nicht zu viele abgelehnte Transfers gemeldet haben.

Weiters gilt:

- Es ist nicht erlaubt, Interimstrainer in der Liga zu sein, in der man bereits einen Verein betreut.
- Es dürfen keine Transfers mit dem Stammverein getätigt werden.
- Bei Verletzungen der Sportlichkeit (Absprachen, Handeln nicht im Sinne des Interimsvereines, fragwürdige Aufstellungen...) droht der Entzug der gesamten Managertätigkeit.
- Nichtabgaben beim Interimsverein werden nicht dem Stammverein mitangerechnet.
- Es ist möglich den Interimsverein zu wechseln, sofern der Kaderwert des derzeitigen Interimsvereins deutlich verbessert wurde. Diese Einschätzung liegt im Ermessen des Teams.
- Der Interimsverein darf nur gewechselt werden, sofern entweder ein richtiger Manager den Verein übernimmt, oder der Interimsmanager mindestens 3 Wochen bei seinem Interimsverein aktiv ist und gleichzeitig der Kontostand mit Berücksichtigung von Kredit und Anlage positiv ist.
- Sofern ein Manager während der 3-Wochen-Frist aus eigener Kraft kündigt, so gilt eine Sperre von 3 Wochen vom Zeitpunkt der Kündigung an für eine neue Interimsvergabe.
- Es ist nicht erlaubt, Interimstrainer in der 2. Bundesliga zu sein, wenn man einen Verein der 1. Bundesliga betreut.
- Bankangebote bei Interimsvereinen müssen durch das EUS-Team zuvor genehmigt werden. Hierzu muss eine passende Begründung angegeben werden.
- Wer seinen Interimsverein durch Nichtabgabe verliert, wird für vier Wochen für andere Interimsvereine gesperrt. Passiert dies öfter in der Saison, so wird die Möglichkeit der Interimstrainerschaft für einen längeren Zeitraum entzogen.

Der Anmeldevorgang ist gleich wie bei einer üblichen Vereinsanmeldung. Der Unterschied besteht nur darin, dass der Präfix [Interim] gewählt wird.

8. Marktwertanpassung

9. Reserveteam

Mit der Winterpause zur Saison VI hält das Reserveteam Einzug. Das ist eine hervorragende Möglichkeit, Spieler mit wenig Marktwert, Spieler mit einem jungen Alter, Spieler in einer Formkrise aufzubauen. Das ist auch das einzige Ziel, es ist nicht angedacht mit dem Reserveteam großartig wirtschaftlichen Gewinn zu machen. Zum Saisonende werden die gezahlten Gehälter vom Budget der Kampfmannschaft abgezogen.

Der Ablauf für den Start in die Reserveteam-Liga ist (so ist es zumindest geplant) immer gleich:

- Anmeldung für ein Reserveteam im Vereinsumfeld
- Bekanntgabe der Zuteilung durch eine News
- Einstellung des Kaders im Kadermenü

Für die Nominierung ins Reserveteam gelten ab Saison X folgende Bedingungen:

- Ist ein Spieler von der Kampfmannschaft in die Reservemannschaft verschoben worden, so muss er einen Tag dort verbleiben.
- Spieler darf nicht geliehen sein.
- Spieler darf nicht mehr als zehn Millionen Marktwert besitzen.
- Für die Spielerattributenänderung ist zu wissen: Wenn ein Spieler innerhalb der Halbserie im Reserveteam gespielt hat, gilt dieser als Reservespieler, wird daher auch gesondert berechnet.

- Ein Überschuss bei einem Reservespieler wird nur dann generiert, wenn der Spieler **mindestens 1 Jugendspiel absolviert hat** (also ehemaliger Jugendspieler ist), sowie noch **weniger als 30 Reservespiele absolviert hat** und durch eine Anpassung über den Maximalwert für Reservespieler steigen würde.

10. Jugendteam

Ab Saison VII beginnt die EUS mit der Jugend. Zu Saisonbeginn kann man sich für eine Jugend im Vereinsumfeld anmelden. Danach gibt es je nach Saison weitere Informationen. Während der Saison gibt es für die Spieler die Möglichkeit sich zu entwickeln. Bei der Spielerattributenänderung werden Jugendspieler auch herangezogen.

Jugendtransfers

Folgende Transferregelungen gibt es beim Jugendteam zu beachten und einzuhalten:

- Die Anzahl an Transfers eines Jugendspielers innerhalb einer Saison sind unbegrenzt.
- Es ist eine Ablösesumme verpflichtend.
- Die Ablösesumme darf nicht höher sein, als der dreifache Gesamtmarktwert.
- Einen Jugendspieler über die Reservemannschaft in die Kampfmannschaft zu holen gelingt nur, wenn der Jugendspieler genügend Spiele (Minimum: 30 Reservespiele) in der Reservemannschaft gespielt hat.
- Ist ein Spieler 23 Jahre alt und hat keine 30 Reservespiele gespielt, so ist er trotzdem berechtigt für die Kampfmannschaft zu spielen.
- Ein Überschuss bei einem Jugendspieler wird nur dann generiert, wenn der Spieler jünger als 17 Jahre ist und den Maximalwert durch eine Anpassung überschreiten würde. Ein Spieler ab 17 Jahre geht zu jeder Zeit aus der Jugendmannschaft beim Übersteigen des Maximalwertes durch eine Anpassung.
- Der Joker bei Jugendspielereinsendungen wird nach einer fehlerhaften Einsendung des Managers nicht erstattet.
- Ein Jugendkader hat mindestens 20 und maximal 24 Spieler

11. Regelungen 2. Bundesliga

In der 21. Saison haben wir wieder die 2. Bundesliga eingeführt. Nach langer Abstinenz ergeben sich dadurch natürlich auch einige Regelungen, die wir nun festgehalten haben:

- MW-Anpassung:
Die zweite Liga wird aufgrund Ihrer Einzigartigkeit alleine für sich bewertet und nicht mit anderen Ligen verglichen, da diese keine 2. Liga besitzen.
- Thema Aufstieg
Die beiden ersten der Liga steigen sofort auf in die 1. Bundesliga, der Drittplatzierte spielt in der Relegation (Hin-/Rück) in kurzem Abstand gegen den 16. der 1. Bundesliga um den Aufstieg.
- Alle Aufsteiger bekommen mit den normalen Saisonprämien am Ende der Saison eine Aufstiegsprämie abhängig vom erreichten Platz mit ausbezahlt. (Platz 1: 35 Mio., Platz 2: 30 Mio., Platz 3: 25 Mio.)

- **Abstieg**
Vereine, die aus der 1. Bundesliga absteigen, starten in der folgenden Saison ganz normal in der 2. Bundesliga und ersetzen die Aufsteiger aus Liga 2.
- **Pokalspiele**
Es nehmen 28 Teams am DFB-Pokal teil.
In einem Spiel geht es um das Weiterkommen ins Achtelfinale.
Im Achtelfinale gibt es zwei Freilose. Die anderen 12 Teams spielen gegeneinander um den Einzug ins Viertelfinale. Dort angekommen spielen die beiden Freilos-Teams wieder mit, wie ebenso die 6 qualifizierten Teams und der Pokal nimmt wie gewohnt seinen Lauf bis zum Finale.
- **Leihspieler**
Ein Verein der 2. Bundesliga kann maximal 2 Spieler ausleihen mit jeweils einem maximalen MW von 15.000.000 EUR.
- **Transfers**
Der Transfermarkt ist natürlich für die 2. Bundesliga genauso offen und jeder kann sich die Spieler holen, die er möchte von anderen Klubs.
- **Reserveteam / Jugendteam**
Vereine der 2. Bundesliga für eine Reserve- und Jugendmannschaft anmelden, diese müssen natürlich dieselben Bedingungen wie alle anderen Klubs erfüllen.
- **Startbudget**
Das Startbudget für Teams der 2. Bundesliga beträgt 50.000.000 EUR.
- **Thema Spielplan**
Die Liga umfasst 10 Teams, jeder spielt gegen jedes Team 4 mal, sodass man diese Liga mit einer normalen 10er Liga vergleichen kann, die Anstoßzeit ist 14:00 Uhr bzw. 19:00 Uhr bei Spielen in der Woche.

12. Strafen

- | | |
|--|--------------------------------|
| • Verstoß gegen DFL-Lizenz | 10% des Vereinsvermögens |
| • ungültiges Profil (E-Mail, Verein nicht eingetragen) | 500.000 EUR / Verstoß |
| • beleidigende Äußerungen | Entscheidung über Sportgericht |
| • Spamming (Forum/Websocket) | Entscheidung über Sportgericht |